



**MEDIENMITTEILUNG**

## **Lootboxen: Überraschungspakete mit Suchtgefahr**

### **Stand Your Challenge**

Ein Feuerwerk mit Geräuschkulisse, Spannung vor dem Öffnen, überschwängliche Streamer: Das Öffnen einer Lootbox in einem Videospiel ist eine echte Show! Niemand kann die Begeisterung leugnen, die Lootboxen bei den Spielern hervorrufen. Auf einigen Plattformen locken Streamer jeden Tag Tausende von Zuschauern an, wenn sie geöffnet werden. Dieser Überraschungseffekt sorgt für ein Gefühl der Aufregung und ein wiederholtes, immer grösseres Streben nach Vergnügen. Lootboxen, die in Form von attraktiven, leuchtenden Kisten angeboten werden, versprechen dem Spieler kosmetische oder strategische Verbesserungen im Spiel: zusätzliche Charaktere, Outfits, Werkzeuge, Waffen etc. Sie können auch Level freischalten, Fähigkeiten hinzufügen oder die Leistung verbessern. In der Realität ist die Wahrscheinlichkeit zu gewinnen jedoch sehr gering und die Gefühle der Enttäuschung und Schuld überwiegen. Einer von zehn Online-Spielern berichtet über Probleme mit dieser Art von Spiel. Daher ist es wichtig, Jugendliche vor dem Ende der Schulpflicht zu sensibilisieren, wie auf der Messe Your Challenge.

#### **Geringe Ausgaben, aber erhöhtes Suchtrisiko**

Es gibt viele Techniken, um Spieler dazu zu bringen, Geld auszugeben. Welcher Spieler hat nicht schon einmal davon geträumt, einen Starcharacter oder ein unbezahlbares Accessoire zu bekommen, um im Spiel weiterzukommen? In manchen Videospielen wird das Verhalten der Spieler analysiert, um ihnen in Momenten purer Frustration Käufe vorzuschlagen, die sie dazu verleiten, Geld auszugeben. Diese Praktiken sind besorgniserregend, da sie ein problematisches Verhalten begünstigen. Lootboxen, die mit Glücksspielen in Verbindung gebracht werden, geben Anlass zur Sorge, da sie ein Suchtpotenzial bergen und Minderjährige erreichen. Käufer von Lootboxen geben häufiger an, dass sie durch Online-Glücksspiele in Versuchung geführt wurden. Sportwetten sind ein gutes Beispiel dafür. Die Aufforderung durch Werbung in sozialen Netzwerken, Benachrichtigungen, die Erreichbarkeit rund um die Uhr und das Gefühl der Kontrolle öffnen problematischem Spielverhalten Tür und Tor.

## **Animationen auf der Messe «Your Challenge»**

Jugendliche erkennen die dünne Grenze zwischen Videospiele und Glücksspielen nicht. Wenn sie in das Spiel verwickelt werden, sind Ausgaben fast unvermeidlich, um die Frustration zu kompensieren. Die Prävalenz exzessiven Spielens in der Schweiz liegt bei 3%, doch eine Studie über Online-Glücksspiele hat die Prävalenz auf 9% geschätzt. Angesichts dieses Anstiegs ist es von entscheidender Bedeutung, dass sich die Präventionsmassnahmen an die Jüngsten richten. Mit der Unterstützung des Kantons Wallis haben sich die Gesundheitsförderung Wallis und Caritas Wallis zusammengeschlossen, um einen gemeinsamen Stand zur Prävention von Spielsucht und Verschuldung bei Jugendlichen zu entwickeln. Als Partner der Messe "Your Challenge" zwischen dem 8. und 13. März 2023 werden die Präventionsspezialisten eine Animation anbieten: das "Rad der Lootboxen" (Stand Nr. 2305), um die Zufälligkeit des Ergebnisses und die winzigen Wahrscheinlichkeiten, eine attraktive Belohnung zu gewinnen, zu demonstrieren. Andere Medien (Stand, Bildschirm, Infografik, digital s. Links unten) werden diese Informationen ergänzen und einen intensiveren Austausch mit Jugendlichen und Lehrern ermöglichen, insbesondere über die schulischen, sozialen und finanziellen Folgen und natürlich über die Möglichkeiten, sich davor zu schützen.

## **Gesundheitsförderung Wallis**

Gesundheitsförderung Wallis ist die Referenzorganisation im Wallis in den Bereichen Prävention, Gesundheitsförderung und Lungentherapie. Als nicht gewinnorientierter Verein hat sich Gesundheitsförderung Wallis zum Ziel gesetzt, die Gesundheit der gesamten Walliser Bevölkerung im Sinne der Chancengleichheit in allen Lebensphasen nachhaltig zu fördern.

## **Weitere Auskünfte**

Carmen Tonezzer, Präventionsbeauftragte Sucht

Gesundheitsförderung Wallis, 079 124 34 05, [carmen.tonezzer@psvalais.ch](mailto:carmen.tonezzer@psvalais.ch)

## **Links zu den entwickelten Unterrichtsmaterialien**

Pädagogisches Merkblatt für Lehrkräfte

[Lootboxen:Arbeitsblatt für Lehrpersonen](#)

Unterrichtsvideo

[Die Hintergründe der Lootboxen. - YouTube](#)

Interview mit Experten

[Interview mit Niels Weber. - YouTube](#)

[Interview mit Gabriel Thorens. - YouTube](#)

Website

[duspielst.ch](http://duspielst.ch)